

## Замкові квести

В основі гри – командне та індивідуальне проходження випробувань для досягнення поставленої мети, яке відбувається в особливій і оригінальній атмосфері замку. Квест – чудова можливість об'єднати колектив за допомогою активної командної гри. Ситуації розіграні таким чином, щоб виявити логічні, інтелектуальні, творчі, фізичні, неординарні підходи учасників до вирішення завдань.



У чотирьох стихіях – Повітря, Вода, Земля, Вогонь:

- смішні, прикольні, веселі, товариські
- на влучність, чесність, силу, винахідливість, кмітливість

### Результати:

- командне прийняття рішень
- один за всіх і всі за одного
- ініціатива та участь кожного
- тільки позитивні емоції

Час: 4-6 год.

Майданчики: замки Західної і Південної України

Тематика: залежить від потреб Замовника, вікової і кількісної категорій учасників, обраного майданчика

### Дійові особи:

- команди по 8-10 чоловік
- асистенти з виконання і підготовки завдань – Стражі Завдань

### Доповнення:

- завершити квест можуть: пікнік, екскурсія, бенкет
- за узгодженням можливе нагородження призами чи сувенірами
- кожен учасник застрахований

### Структура заходу:

#### Частина 1:

- жеребкування для вибору номеру команди і її кольору
- умови виконання завдань, поради

#### Частина 2:

- виконання від 10 до 14 квестових завдань

#### Частина 3:

- завершальне дійство, підбиття підсумків